Отчет по проекту: Бот-помощник по крафтам в Minecraft и модам для Discord

1. Введение

Проект направлен на создание Discord-бота, который будет помогать игрокам Minecraft с крафтами и модами. Бот будет предоставлять информацию о рецептах крафтов, совместимости модов, а также давать подсказки по использованию модов. Проект разрабатывается командой из шести человек, каждый из которых отвечает за определенную часть работы.

2. Место размещения бота

Бот будет размещен на платформе Discord, что обеспечит удобный доступ для пользователей через текстовые команды и взаимодействие в чатах.

3. Цель проекта

Цель бота — стать универсальным помощником для игроков Minecraft, предоставляя информацию о:

* Рецептах крафтов (включая моды).
* Совместимости модов.
* Гайдах по установке и использованию модов.
* Ответах на частые вопросы по игре и модификациям.

4. Команда проекта

Соломчак Павел

Роль: Руководитель проекта.

Обязанности: Организация работы команды, контроль сроков и качества выполнения задач.

Свистунов Егор

Роль: Ответственный за презентацию и технический отчет.

Обязанности: Подготовка презентации проекта, оформление отчетов и документации.

Староверов Владимир

Роль: Тестировщик и разработчик.

Обязанности: Написание кода, тестирование функционала бота, предоставление оборудования для тестов.

Михальченко Артём

Роль: Разработчик нейронной сети.

Обязанности: Обучение нейронной сети для обработки запросов пользователей, написание кода для интеграции ИИ в боте.

Веселов Андрей

Роль: Исследователь.

Обязанности: Поиск информации, подготовка начальных гайдов и материалов для обучения нейронной сети.

Никифоров Георгий

Роль: Back-end и Front-end разработчик.

Обязанности: Разработка серверной и клиентской части бота, обеспечение взаимодействия с пользователем через Discord.

5. Этапы разработки

1. Анализ и планирование
2. Определение функционала бота.
3. Сбор информации по крафтам и модам.
4. Распределение задач между участниками команды.
5. Разработка
6. Создание back-end и front-end частей бота (Никифоров Георгий).
7. Обучение нейронной сети для обработки запросов (Михальченко Артём).
8. Написание кода для интеграции функционала (Староверов Владимир).
9. Тестирование
10. Проверка работоспособности бота.
11. Исправление ошибок и доработка функционала.
12. Запуск и поддержка
13. Размещение бота на Discord.
14. Сбор обратной связи от пользователей.
15. Доработка и обновление бота.

6. Заключение

Проект бота-помощника по крафтам и модам Minecraft представляет собой полезный инструмент для игроков, который упростит процесс игры и использования модов. Команда проекта работает слаженно, каждый участник вносит свой вклад в разработку. Запуск бота планируется в ближайшее время после завершения тестирования и доработок.